

**PROGRAMMA DI MATEMATICA  
CLASSE PRIMA Indirizzo Turistico**

**1 Insiemi numerici N e Z**

- 1.1 Scomposizione di un numero naturale in fattori primi
- 1.2 Calcolo del M.C.D. e m.c.m. tra numeri naturali
- 1.3 Risoluzione di espressioni numeriche, rispettando le precedenze tra le operazioni
- 1.4 Utilizzo di alcune regole di calcolo mentale rapido (stenaritmia)

**2 Numeri razionali Q (percentuali, proporzioni)**

- 2.1 Operazioni tra numeri razionali e utilizzo delle loro proprietà
- 2.2 Impostazione e risoluzione di una proporzione partendo da un semplice problema
- 2.3 Calcolo della percentuale di una quantità e viceversa, data la percentuale calcolo della quantità
- 2.4 Risoluzione di semplici problemi di sconto

**3 Monomi e polinomi**

- 3.1 Generalità e definizioni sui monomi
- 3.2 Operazioni tra monomi
- 3.3 Generalità e definizioni sui polinomi
- 3.4 Addizioni e sottrazioni di polinomi
- 3.5 Prodotto tra un monomio e un polinomio
- 3.6 Prodotto tra polinomi
- 3.7 Prodotti notevoli: somma per differenza
- 3.8 Prodotti notevoli: quadrato di un binomio
- 3.9 Prodotti notevoli: cubo di un binomio
- 3.10 Prodotti notevoli: quadrato di un trinomio
- 3.11 Divisione tra polinomi
- 3.12 Regola di Ruffini
- 3.13 Risoluzione di espressioni letterali, rispettando le precedenze tra le operazioni
- 3.14 Scomposizione di un polinomio in fattori mediante raccoglimento a fattore comune
- 3.15 Scomposizione di un polinomio in fattori mediante raccoglimento a fattore parziale
- 3.16 Scomposizione di un polinomio in fattori mediante riconoscimento dei prodotti notevoli
- 3.17 Determinazione del M.C.D. e del m.c.m. di polinomi

**4 Equazioni lineari**

- 4.1 Risoluzione di equazioni di primo grado numeriche intere
- 4.2 Problemi di primo grado: impostazione e risoluzione