

I.I.S.S. “Sciaccia e Bufalino” – Erice

Programma di Lingua e civiltà spagnola

Classe III ITES

Libro di testo adottato: C. Poletti- J. Pérez Navarro “Juntos A” -Zanichelli

UdA 1: Presentarse y presentar a alguien		
Funciones	Gramática	Léxico
Saludar y despedirse Presentarse, presentar y responder a una presentación Tratar de <i>tú</i> y de <i>usted</i> Preguntar y decir la edad Deletrear Preguntar e indicar la procedencia y la nacionalidad	Pronombres personales sujeto Los verbos <i>Ser</i> y <i>Tener</i> Artículos Presente de indicativo de los verbos regulares Formación del plural Pronombres reflexivos Formación del femenino	Saludos y despedidas Presentaciones Países y nacionalidades Los días de la semana y los meses del año El alfabeto Números de 1 a 100
		<b>Cultura y Civilización</b> ¿Qué conoces del mundo hispánico?

UdA 2: Describirse y describir		
Funciones	Gramática	Léxico
Hablar de la familia Describirse y describir a personas Describir la casa Preguntar y decir la dirección Preguntar y decir dónde están situados los objetos	Demostrativos Adjetivos posesivos Verbos irregulares Preposición + artículo Locuciones prepositivas de lugar <i>Hay / Está- están</i>	La familia El aspecto físico El carácter y la personalidad Partes de la casa
		<b>Cultura y Civilización</b> La monarquía española

<b>UdA 3: Invitar y proponer</b>		
<b>Funciones</b>	<b>Gramática</b>	<b>Léxico</b>
Preguntar por los gustos y responder Expresar acuerdo y desacuerdo  Invitar y proponer Preguntar y decir la hora Hablar de acciones habituales	Verbos pronominales Presente de verbos con alternancia vocálica y con diptongación  <i>Muy / Mucho</i>	Las partes del día  Acciones habituales
		<b>Cultura y Civilización</b>
		Los horarios de los españoles

<b>UdA 4: ¿Qué me recomienda?</b>		
<b>Funciones</b>	<b>Gramática</b>	<b>Léxico</b>
Preguntar por el tejido y la talla Pedir y expresar la opinión Preguntar el precio	<i>Pedir / Preguntar</i> <i>Estar + gerundio</i> <i>Traer / Llevar</i>	Las prendas de vestir y los tejidos  Los colores El cuerpo humano