PROGETTAZIONE PER COMPETENZE

I.I.S.S. "Sciascia e Bufalino"

ANNO SCOLASTICO	CLASSE	MATERIA	ORE SETTIMANALI	DOCENTE
2024-2025	II B Indirizzo: Turismo	MATEMATICA	4	LI CAUSI FEDERICA

Libro di testo	Tutti i colori della matematica- Edizione PRO-Primo biennio
	Volume 2
	Editore: DEASCUOLA-Petrini
	Autori: Leonardo Sasso- Valentina Abate

FINALITÀ DELLA DISCIPLINA

- Padroneggiare il linguaggio formale e i procedimenti dimostrativi della matematica;
- Utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative;
- Possedere gli strumenti matematici necessari per la comprensione delle discipline scientifiche e per poter operare nel campo delle scienze applicate;
- Utilizzare le strategie del pensiero razionale per affrontare situazioni problematiche, elaborando opportune soluzioni;
- Collocare il pensiero matematico e scientifico nei grandi temi dello sviluppo della storia delle idee, della cultura, delle scoperte scientifiche e delle invenzioni tecnologiche.

2. ANALISI DELLA SITUAZIONE DI PARTENZA

FONTI DI RILEVAZIONE DEI DATI:

- tecniche di osservazione
- colloqui con gli alunni
- colloqui con i colleghi del Consiglio di Classe

La classe è eterogenea: ci sono diversi livelli di partenza. La maggior parte segue con molta attenzione e partecipazione attiva alle spiegazioni e interviene positivamente e costruttivamente ma solo un gruppo ha un buon livello di conoscenze e competenze iniziali; la restante parte rasenta la sufficienza e ha lacune di base che si possono colmare con grande impegno e costanza nello studio. Qualche elemento, infine, è poco attento e passivo e non si impegna adeguatamente.

3. QUADRO DEGLI OBIETTIVI DI COMPETENZA

Indicare l'asse culturale e le competenze (ex D.M. n. 139/2007 "Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione" ed ex D.P.R. 88 e 89 del 2010 e le Direttive 4-5 del 2012 sul nuovo ordinamento dei Licei, Istituti tecnici e Professionali) ed anche quelle relative all'educazione civica (ex Legge n. 92/2019)

Asse matematico:

- Utilizzare le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico ed algebrico, rappresentandole anche sotto forma grafica
- Confrontare ed analizzare figure geometriche, individuando invarianti

e relazioni

- Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi
- Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico

4. COMPETENZE DI CITTADINANZA

Contributo che può offrire la disciplina, al termine del biennio/triennio, per lo sviluppo delle competenze chiave di cittadinanza individuate dal Consiglio dell'Unione Europea (*Raccomandazione Europea del 22/05/2018*), indicandone attività e metodologie didattiche

1. COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE

- Svolgimento di esercitazioni scritte e/o orali con interpretazione corretta del testo di un problema
- Spiegazione logica dei passaggi e delle proprietà utilizzate con corretto uso della terminologia propria della disciplina
- Individuazione di opportune rappresentazioni grafiche
- Videolezioni su google classroom in modalità flipped classroom con produzione scritta di rielaborazione delle lezioni con domande sui dubbi

2. COMPETENZA MULTILINGUISTICA

- Lezioni dialogate e partecipate
- Attività di cooperative-learning
- Videolezioni su google classroom in modalità flipped classroom con produzione scritta di rielaborazione delle lezioni con domande sui dubbi

3. COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA

• Videolezioni su google classroom in modalità flipped classroom con produzione scritta di rielaborazione delle lezioni con domande sui dubbi

4. COMPETENZA DIGITALE

- Videolezioni su google classroom in modalità flipped classroom con produzione scritta di rielaborazione delle lezioni con domande sui dubbi
- Uso di google moduli
- Uso di geogebra

5. COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITÀ DI IMPARARE A IMPARARE

- Autocorrezione (ed autovalutazione) dei propri elaborati sotto la guida dell'insegnante
- Svolgimento responsabile attività proposte e partecipazione attiva in classe
- Collaborazione tra pari (attività di peer-tutoring)

6. COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA

- Attività di peer-tutoring
- Attività di flipped classroom con materiali digitali condivisi su google classroom

7. COMPETENZA IMPRENDITORIALE

Svolgimento di problemi di realtà

6. PROGRAMMAZIONE

LEGENDA: gli obiettivi minimi vengono indicati in grassetto

Denominazione	MODULO 1 SCOMPOSIZIONI DI POLINOMI , DIVISIBILITA' TRA POLINOMI E FRAZIONI ALGEBRICI		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Tradurre dal linguaggio verbale al linguaggio simbolico e viceversa Acquisire consapevolezza nell'uso delle lettere per generalizzare, rappresentare relazioni, formalizzare e risolvere problemi	Risolvere problemi generalizzando proprietà	Scomposizioni e raccoglimenti Scomposizioni mediante prodotti notevoli Scomposizioni di particolari trinomi di secondo grado MCD e mcm fra polinomi Divisione tra polinomi Teorema del resto e applicazioni alle scomposizioni Frazioni algebriche: condizione di esistenza, operazioni tra frazioni algebriche	34 ore

Denominazione			
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Individuare strategie			
appropriate per risolvere		Le equazioni fratte	
problemi che hanno come			
modello equazioni fratte e	Risolvere		8 ore
saperle applicare in contesti	problemi		
reali			

Denominazione		MODULO 3 I RADICALI	
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi

Padroneggiare le tecniche e le procedure di calcolo nei vari insiemi numerici e saperle applicare in contesti reali	Risolvere problemi utilizzando le proprietà e le regole studiate	La radice n-esima; la proprietà invariantiva; semplificazione dei radicali; riduzione di radicali allo stesso indice; operazioni tra radicali; la razionalizzazione; potenze con esponente frazionario	20 ore
---	---	--	--------

Denominazione	IL PIANO	MODULO 4 O CARTESIANO E LA RETTA	
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Individuare strategie appropriate per risolvere problemi che hanno modelli lineari	Rappresentare e interpretare grafici di funzioni lineari	Il sistema di riferimento cartesiano; la distanza tra due punti; coordinate del punto medio di un segmento; equazioni lineari e rette; coefficiente angolare di una retta; rette parallele e perpendicolari; equazione della retta di coefficiente angolare assegnato e passante per un punto; equazione della retta passante per due punti; coordinate del punto di intersezione tra due rette; cenni sui fasci di rette	12 ore

Denominazione		MODULO 5 I SISTEMI LINEARI	
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Padroneggiare le tecniche e le procedure di calcolo nei vari insiemi numerici e saperle applicare in contesti reali	Risolvere problemi applicando opportune strategie	I sistemi lineari; metodo di sostituzione, del confronto, di riduzione, di Cramer Risolvere problemi con i sistemi	12 ore
Padroneggiare il linguaggio della matematica ed esprimersi correttamente			

LE FOUAZIONI DI SECONDO GRADO E DI GRADO SUPERIORE AL SECONDO	Danominaziona	MODULO 4
	Denominazione	LE EQUAZIONI DI SECONDO GRADO E DI GRADO SUPERIORE AL SECONDO

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Individuare strategie appropriate per risolvere problemi che hanno come modello equazioni o funzioni di secondo grado e saperle applicare in contesti reali	Risolvere problemi con l'uso delle equazioni	La risoluzione delle equazioni di secondo grado incomplete e complete Le equazioni di grado superiore al secondo che si risolvono per scomposizione	16 ore

Denominazione	MODULO 5 DISEQUAZIONI DI PRIMO E SECONDO GRADO NUMERICHE INTERE		
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi
Individuare strategia appropriate per risolver problemi che hanno com modello disequazioni e saperla applicare in contesti reali Utilizzare diverse forme or rappresentazione (verbale simbolica, grafica) e saper passare dall'una all'altra	Risolvere problemi che hanno come modello disequazioni	Principi di equivalenza per le disequazioni, disequazioni numeriche intere di primo grado, disequazioni risolvibili mediante scomposizione in fattori, sistemi di disequazioni, problemi che hanno come modello sistemi di disequazioni Le disequazioni di secondo grado: risoluzione mediante l'uso della parabola	16 ore

Denominazione	ELEMENTI DI (MODULO 6 CALCOLO DELLE PROBABILITA'	
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi

Analizzare un insieme di dati, scegliendo le rappresentazioni più idonee	Saper impostare semplici	La probabilità classica Eventi composti e loro	12 ore
Ricavare semplici inferenze dai diagrammi statistici	opportuno	probabilità Probabilità totale	

Denominazione	MODULO 7 ELEMENTI DI STATISTICA (EDUCAZIONE CIVICA)					
COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE	Tempi			
Analizzare un insieme di dati, scegliendo le rappresentazioni più idonee Ricavare semplici inferenze dai diagrammi statistici	Saper interpretare i risultati di un'indagine statistica	Richiami sui contenuti base di statistica e analisi di indagini ISTAT	2 ore			

	Set	Ott	Nov	Dic	Gen	Feb	Mar	Apr	Mag
SCOMPOSIZIONI DI POLINOMI E DIVISIBILITA' TRA POLINOMI	х	х	х						
EQUAZIONI DI PRIMO GRADO FRATTE			Х	Х					
I RADICALI					Х				
IL PIANO CARTESIANO E LA RETTA						Х			
I SISTEMI LINEARI						Х	х		
EQUAZIONI DI SECONDO GRADO E DI GRADO SUPERIORE AL SECONDO							Х		
LE DISEQUAZIONI DI PRIMO E SECONDO GRADO NUMERICHE INTERE								Х	
ELEMENTI DI CALCOLO DELLE PROBABILITA'									Х
ELEMENTI DI STATISTICA				Х				Х	

8. METODOLOGIE

- Lezione dialogata e partecipata
- Peer-tutoring
- Flipped-classroom
- Lezione frontale

9. MODALITÀ DI VALUTAZIONE E DI RECUPERO

- Colloqui orali
- Prove scritte
- Questionari a risposta multipla
- Interventi durante le lezioni, interesse e partecipazione
- Capacità di organizzare il lavoro
- atteggiamento attivo e propositivo
- Puntualità nella consegna dei lavori assegnati e adeguatezza

Erice, 28 Novembre 2024

IL DOCENTE Federica Li Causi

Ledorica di Consi